

Bourse d'or : Si le héros passe sur une case où il y a une bourse d'or, entourez 1 Bourse d'or dans votre inventaire. Il n'y a pas de limite au nombre de Bourse d'or que vous pouvez récupérer.



Les Armes : Si le héros passe sur une case où il y a une arme, vous pouvez l'ajouter à votre inventaire. Votre héros ne peut pas avoir plus de 2 armes à la fois dans son inventaire. Si vous voulez récupérer une arme et que vous en avez déjà 2 dans votre inventaire, vous devez en hachurer une de votre inventaire. Les armes permettent de combattre des Monstres. Une arme peut être utilisée pour vaincre plusieurs Monstres.



Les Monstres : un Monstre peut être vaincu en utilisant le type d'arme indiqué sur la case où il se trouve. Si vous avez précédemment récupéré une arme qui vous permet de vaincre un Monstre sur une case sur laquelle vous passez, entourez un Monstre de la ligne « Monstres vaincus » sur votre inventaire. Si vous passez sur une case où il y a un Monstre et que vous ne pouvez pas le vaincre, vous perdez toutes les pièces d'or (hachurez-les) de votre inventaire que vous aviez accumulé jusque-là. Si vous n'avez pas de pièces d'or dans votre inventaire, vous perdez la partie.



La Clef et le Cadenas : Si vous passez sur la case où se trouve la Clef, entourez-la dans votre inventaire. Si vous passez sur la case de la porte avec le Cadenas présent sur la demi-carte de départ et que vous avez la Clef dans votre inventaire, doublez immédiatement le nombre de Bourses d'or que vous avez dans votre inventaire.



Continuez de déplacer votre héros, case par case, jusqu'à ce que vous ne puissiez plus le déplacer.

Rappel : l'inventaire est une fiche que vous devez imprimer et qui vous permettra de noter votre progression dans le donjon et de comptabiliser votre score à la fin de la partie. Vous trouverez la fiche d'inventaire à imprimer à la dernière page des règles du jeu dans la section Annexe.

Fin de partie et conditions de victoire

La partie s'arrête quand :

- votre héros passe sur une case où il y a un Monstre, que vous n'avez pas la bonne arme pour le vaincre et que vous n'avez pas de Bourse d'or dans votre inventaire. Dans ce cas, vous avez perdu la partie.
- votre héros ne peut plus se déplacer, vous comptabiliser alors votre score à l'aide de votre inventaire pour déterminer la relative réussite de votre exploration en donjon.

Calculez son score

A la fin de la partie, vous gagnez :

- autant de points de Gloire que la valeur indiquée sous la dernière case cochée « Monstres vaincus » de votre inventaire.



Exemple de score :

Le joueur a récupéré dans son inventaire 8 Bourses d'or qui ont été multiplié par deux quand il est parvenu à récupérer la Clef et à ouvrir le Cadenas.

Soit 16 Bourses d'or x 2 Points de Gloire = 32 Points de Gloire.

Le joueur a vaincu 6 Monstres, il gagne donc 21 Points de Gloire.

Le score total du joueur est donc de 32 + 21 = 53 Points de Gloire.

Evaluer la relative réussite de votre exploration de donjon

Vous avez moins de 20 points de Gloire : vous êtes un Héros au rabais

Vous avez entre 21 et 40 points de Gloire : vous êtes un Héros médiocre

Vous avez entre 41 et 60 points : vous êtes un Héros novice

Vous avez entre 61 et 80 points de Gloire : vous êtes un Héros expérimenté

Vous avez plus de 80 points : vous êtes un Héros hautement qualifié

Annexe

Pour jouer, vous aurez besoin de télécharger et d'imprimer une fiche d'Inventaire.

Vous pouvez également créer votre propre Inventaire avec un bout de papier et un crayon.



INVENTAIRE

Entourer : l'or, la clef et les armes que vous récupérez ainsi que les monstres vaincus.
Hachurer : l'or et les armes que vous ne possédez plus.

Bourse d'or

1 bourse d'or = 2 points



Monstres vaincus



Armes





10'



1



8+

DONJONZ n°11

created by Léandre Proust

Téléchargez la règle du jeu
Download the rule of the game

www.tipeee.com/leandreproust

Vous tenez entre les mains un jeu de société gratuit qui a la particularité d'être composé d'une feuille cartonnée à découper soi-même.

Chaque mois, je vous propose un nouveau jeu que vous pourrez acquérir gratuitement auprès d'un partenaire.



Auteur : Léandre Proust - Mise en page / Design : Clément Proust - Illustrations : A-ravlik / cobectbhax

Ne pas jeter sur la voie publique. Jeu de société gratuit, ne peut être vendu.